



Autoquests

26/04/2021

1 AUTOQUESTS

Las autoquests son pequeñas quests dinámicas en las que algún PNJ busca algún objeto, y lo comprará al primer PJ que se lo lleve, pagando oro y algunos Pxs. Existen tres tipos de autoquests:

1. **Quests para recolectores:** el PNJ pide objetos que se pueden conseguir con los oficios de recolección (minero, leñador, herborista, cazador, pescador). Por ejemplo: *Otto Gelder el posadero de Valmagre desea comprar 6 pieles de lobo terrible.*
2. **Quests para artesanos:** el PNJ pide un objeto que debe fabricarse mediante un oficio (herrero, carpintero, sastre, peletero, alquimista). Por ejemplo: *El Alguacil Mayor Wöller de Erión pagará buen precio por un estoque de hierro meteórico.*
3. **Quests para saqueadores:** el PNJ pide un objeto que puede conseguirse como tesoro. Por ejemplo: *Edith Rocabruna de Puenterroca desearía adquirir un Anillo de la Llama.*

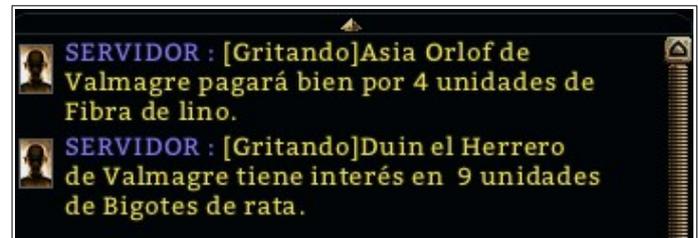


Tablón de quests

1.1 Creación de quest

Las autoquests se generan automáticamente en cualquier momento. Cuando se genera una autoquest, se anuncia como grito en el servidor para que todos los jugadores conectados lo sepan.

Además, en las ciudades y aldeas, normalmente en la plaza principal, habrá un tablón de quests donde en cualquier momento se pueden consultar las quests activas.



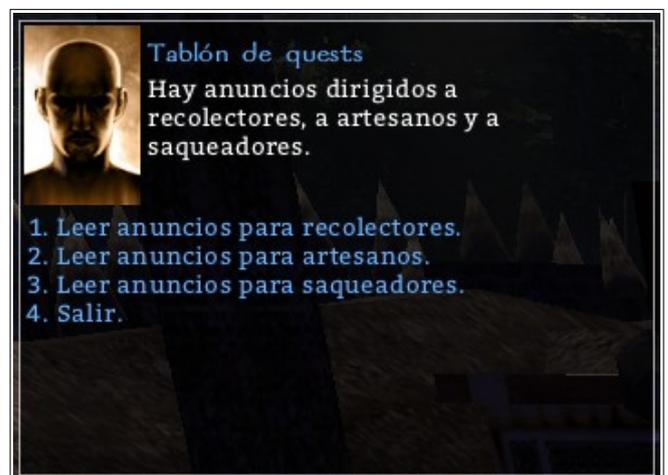
De esa forma, aunque acabes de conectarte, puedes ver las quests pendientes de entregar del tipo que tú prefieras.

1.2 Finalización de quest

Cuando tengas el objeto u objetos que el PNJ pide, bastará que vayas a hablar con él, y te dará la opción de entregarlos.

A cambio el PNJ entregará oro por los objetos. La cantidad de dinero puede variar según el nivel de tasación del personaje (ya que se tira regateo), pero aproximadamente el PNJ pagará el doble de su valor en las quests de recolector, algo más en las de artesano (ya que es un objeto específico que hay que fabricar), y aún más en las de saqueador (ya que es un único objeto, a encontrar entre miles de posibles tesoros).

Además el PJ recibirá unos PX, proporcionales al precio del objeto, y en algunos casos raros de piezas de gran valor, puede recibir también un punto de fama.



Cuando se entregan los objetos solicitados por el PNJ la quest finaliza **para todos**, de forma que únicamente el primero que la consiga puede realizarla.

Por ello, cuando se finaliza una quest se anuncia como grito en el servidor que ha sido completada, para que todos lo sepan, y también se elimina de los tableros de quests.

1.3 Niveles de quest

Normalmente los PNJs de pueblos y aldeas como Valmagre, Confluencia o Punterroca proponen quests más *fáciles*, con ingredientes o recetas de oficio de menor dificultad o pidiendo objetos de menor valor.

Sin embargo, los nobles y comerciantes de ciudades como Erión o Nyzam realizarán encargos más *difíciles*, con materiales más complicados de conseguir o fabricar, y tesoros con precios más altos.

