



Actualización
Puertos élficos



¡Saludos, aldorianos!

Por la gracia de Su Excelencia, el Conde Lenis – Dovell Slotter, se procede a la inauguración de la nueva dársena del Condado de Erión, donde el Camino Alto se encuentra con las aguas del gran Lames. Estos muelles y los barcos que de ellos partirán suponen la apertura de nuevas rutas comerciales, recuperando las antiguas vías de navegación, y el comienzo del comercio con los nobles yag.

Las naves partirán desde el nuevo puerto junto a la Rúbrica Dorada, muy cerca de Puenterroca, y con una parada para aguada en las orillas de Trevín, en la zona conocida como Camino del Lobo, llegarán hasta el puerto élfico de Gaeldarim, la Tierra de los dos ríos, donde el río sagrado de los yag se une al Lames.



Aunque el acceso al Bosque de Yagerth está restringido a los extranjeros, los viajeros aldorianos podrán visitar el puerto y recorrer el camino del bosque que conduce a Yagnah, la gran ciudad élfica construida sobre los árboles. Algunos privilegiados que cuenten con una autorización especial podrán incluso ascender a Yagnah y visitar el centro de la ciudad, con su Academia de Artes y el Mercado de las Flores.

Camarlengo Norfred Braunsberger



1 LA INAUGURACIÓN

La inauguración de la obra ha sido presidida por el Conde Lenis – Dovell Slotter y por Su Alteza la Princesa Arebryl Mörwen, hija del Ilin de Yagnah.

Siguiendo las antiguas tradiciones eyneas, se consagró el nuevo puerto a Leit, Señor de las Aguas, y se descubrió una placa de agradecimiento a todos los artesanos y recolectores que han colaborado en su construcción.



Luego se realizó un viaje inaugural hasta Gaeldarim, al que todos los presentes estuvieron invitados. Allí pudieron admirar la belleza de las tierras élficas y disfrutar de un ágape con comida yag y norteña.

Mientras permanezcan allí, los aldorianos recordarán que son invitados en Yagerth, respetando las normas y prohibiciones de los yag y acatando sus leyes.



2 YAGERTH

En el puerto élfico de Gaeldarim los aldorianos podrán realizar comercio, vendiendo allí mercancías e ingredientes de tierras del norte que los yag pagarán a buen precio. Allí también podrán alojarse y descansar.

En este puerto las aguas del Yagrim se unen al Lames, y los elfos han construido un puente que atraviesa el gran río, antes de que se dirija al mar, donde forma un amplio estuario.

Subiendo el cauce del Yagrim, sin adentrarse en el bosque, podrán recorrer el camino que conduce a Yagnah a través de los enormes árboles ancestrales. Allí podrán atravesar las Puertas de Fresno, y visitar la zona baja de la ciudad, que



(Tronco), donde habitan la mayoría de los pobladores de la ciudad, y se encuentra el Mercado de las Flores, la gran posada Ëlithem o la Academia de Artes.

La zona superior de Yagnah, que llaman Aefrë (Copa) no es visitable por extranjeros, y ni siquiera los yag suben sin motivo. Allí está la gran Torre Biblioteca de Yag-Soldor, la Sede del Ilin y de las Casas Mayores, el Cuartel Ygnahîr, el Templo de Eldor y los Custodios del Aînnä, la Llama Sagrada.



los elfos llaman Nedrë (Raíz), pues se halla al nivel del suelo.

Aquí los yag han decorado sus casas-árboles con las afamadas plantaluces élficas, que emiten un suave resplandor dorado.

Aquellos que cuenten con autorización especial del Conde, podrán ascender a la zona media de la capital, Yagnah Midrë

